

ArCon - WAŻNE INFORMACJE

1. INFORMACJE O PROGRAMIE ArCon

ArCon+ to nowoczesny program CAD znany większości architektów w Polsce. Jest bezsprzecznie najefektywniejszym i najszybszym narzędziem do tworzenia wizualizacji oraz dokumentacji technicznej, w zasadzie nie mający odpowiednika na rynku. Program posiada wiele bardzo rozbudowanych i specjalistycznych funkcji, zachowując nadal swą prostotę obsługi i intuicyjny interfejs. Program dedykowany jest architektom, architektom wnętrz, inżynierom budowlanym, developerom biura obrotu nieruchomości oraz producentom mebli i różnych materiałów budowlanych, którzy otrzymują poprzez ArCon+ nie tylko wspaniałe narzędzie do planowania lecz również instrument prezentacji własnego asortymentu. W ciągu siedmiu lat program zyskał grono ponad 10000 użytkowników. Stał się już standardem w dziedzinie projektowania architektonicznego, będąc perfekcyjnym narzędziem do wizualizacji

ArCon odchodzi od tradycyjnego przedstawiania projektów jako płaskich rysunków technicznych, dając do ręki profesjonalne narzędzia umożliwiające efektowne zaprezentowanie swoich pomysłów na ekranie monitora. Dwuwymiarowe plany, rzuty, elewacje i przekroje mogą być automatycznie przedstawione jako trójwymiarowe bryły budynków z zaaranżowanymi wnętrzami i otoczeniem zewnętrznym. Po nieistniejących jeszcze w naturze obiektach można odbywać wirtualna spacerów w czasie rzeczywistym z możliwością ich zapisu (film AVI) i ponownego odtworzenia.

Źródło: strona internetowa firmy Intersoft (www.intersoft.com.pl)

Dystrybutorem oprogramowania ArCon na terenie Polski jest firma INTERSOFT. Wszelkie informacje dotyczące zakupu programu dostępne są na stronie internetowej www.intersoft.com.pl . Program rozprowadzany jest w polskiej wersji językowej.

2. TECHNOLOGIA O2C

O2C jest formatem zapisu danych obiektów trójwymiarowych. Dzięki specjalnemu dodatki, jakim jest kontrolka O2C-Player, możemy efektownie prezentować fotorealistyczne, trójwymiarowe i animowane obiekty bezpośrednio w przeglądarce Internet Explorer.

Kontrolkę O2C-Player można zainstalować ze strony internetowej <http://www.o2c.de/uk/download.htm> Istotną cechą programu O2C-Player jest możliwość prezentacji plików w formacie .aco, a więc między innymi bibliotek mebli przeznaczonych dla programu ArCon. Aby biblioteki mebli FURNIKO przeznaczone do programu ArCon były prawidłowo prezentowane w programie O2C-Player, należy na dysku C komputera zapisać folder „FURNIKO” znajdujący się na dołączonej płycie. W folderze tym zawarte są informacje o teksturach początkowych mebli.

3. INSTALACJA BIBLIOTEK MEBLI FURNIKO W PROGRAMIE ArCon

Aby prawidłowo przygotować program ArCon do korzystania z bibliotek i tekstur mebli FURNIKO, należy wykonać następujące czynności:

- Z dołączonej płyty CD z katalogu ARCON należy skopiować plik „FURNIKO” i zapisać go na dysku „C” komputera. W folderze tym znajdują się informacje o teksturach początkowych obiektów z katalogu mebli FURNIKO. Jeżeli folder ten nie zostanie prawidłowo skopiowany na dysk „C”, meble FURNIKO podczas próby ich wykorzystania w programie ArCon nie będą posiadały tekstur (pojawia się komunikat, że program nie może zlokalizować danej tekstury)
- Należy sprawdzić, gdzie umieszczone są foldery z których program Arcon pobiera informacje o obiektach i teksturach. Domyślne lokalizacje są następujące:
 - Dla folderu „obiekty” - C:\INTER\Arcon.....\Obiekty
 - Dla folderu „tekstury” - C:\INTER\Arcon.....\Tekstury
- Z załączonej płyty CD z folderu „ARCON_OBIEKTY_FURNIKO” należy skopiować znajdujący się tam folder „_FURNIKO” oraz plik .dir „_FURNIKO”, a następnie umieścić je w zlokalizowanym wcześniej folderze „obiekty” na dysku „C”

- Z załączonej płyty CD z folderu „ARCON TEKSTURY FURNIKO” należy skopiować znajdujący się tam folder „_furniko_tekstury” oraz plik .dir „_furniko_tekstury” , a następnie umieścić je w zlokalizowanym wcześniej folderze „tekstury” na dysku „C”
- Po wykonaniu opisanych czynności należy otworzyć program ArCon i sprawdzić, czy biblioteki mebli FURNIKO oraz tekstury funkcjonują prawidłowo.
- W przypadku problemów z instalacją prosimy o kontakt: biuro@furniko.pl

4. INFORMACJE PRAKTYCZNE

- Podczas ładowania obiektów FURNIKO w programie ArCon, domyślnie elementy płytowe posiadają teksturę „buk”. Teksturę można dowolnie zmieniać na inne dokory płyt korzystając z tekstur w katalogu „_furniko_tekstury_”
- Szyby w szafach z drzwiczkami szklanymi nie mają przypisanego materiału typu „szkło”. Należy skorzystać z gotowych materiałów ArCona i z folderu „szkło” dobrać odpowiedni materiał.
- Większość obiektów (np. szafy i regały oraz kontenery) zbudowana jest tak, że możliwe jest nadawanie różnych tekstur na poszczególne elementy. Można dla przykładu zaprojektować szafy, w których korpusy będą wykonane w dekorze „antracyt”, a front w dekorze „buk”
- Tekstury dekorów drewnopodobnych zostały umieszczone w dwóch wersjach – z pionowym układem słoików (tekstura z indeksem _A) oraz z poziomym układem słoików (tekstura z indeksem _B). Dla uzyskania efektu fotorealistycznej prezentacji należy na poszczególne elementy mebli nakładać tekstury z odpowiednim układem słoików drewna.

Życzymy wielu udanych projektów i realizacji z wykorzystaniem naszych mebli,

FURNIKO TEAM

